

“OD... ¿QUÉ?”. SCAPERROOM COMO HERRAMIENTA DE DIFUSIÓN DE LOS ODS

Míguez Martín, Vanessa¹, Rilo Pérez, Lorena², Cendán Verdes, José Jesús³, Rodríguez
Ramírez, Alejandra⁴

vanessa.miguez.martin@udc.es¹; lorena.rilo@udc², técnicas de la Oficina de Cooperación y Voluntariado de la UDC;
jesus.cendan.verdes@udc.es³, director de la Oficina de Cooperación y Voluntariado de la UDC;
alejandra.rodriguez.ramirez@udc.es, estudiante voluntaria de la Oficina de Cooperación y Voluntariado de la UDC

Resumen

El scaperoom “¿OD...QUÉ?” es una iniciativa puesta en marcha por la Oficina de Cooperación y Voluntariado (OCV) de la Universidad de A Coruña, con la misión de difundir, informar y brindar información sobre los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

Surgida la idea durante el confinamiento causado por la pandemia de la COVID-19, y teniendo en cuenta que la “gamificación” ha resultado ser un elemento clave para hacer llegar contenidos relacionados con el Desarrollo Humano Sostenible entre la juventud, y que el formato online (por razones obvias) fue determinante durante muchos meses, creíamos que crear un juego podía ser una muy buena forma de continuar con nuestra labor en el ámbito de la educación no formal.

Una de las características más positivas de esta iniciativa, es que, al haber sido creada a partir de una aplicación de uso libre, y bajo licencia *Creative Commons Attribution- ShareAlike 4.0 International License (CC BY-SA 4.0)*, puede ser reproducida y adaptada por cualquier persona o entidad que lo desee.

Palabras clave: *scaperoom*, ODS, herramienta, juego, comunidad

Sesión 2: Objetivos de Desarrollo Sostenible en la Universidad: analizando experiencias prácticas

Identificación de la experiencia

La herramienta en forma de *scaperoom* denominada “OD... ¿QUÉ?”, fue ideada y creada por el equipo de la Oficina de Cooperación y Voluntariado (OCV) de la Universidad de A Coruña, servicio que depende del Vicerrectorado de Internacionalización y Cooperación.

La OCV canaliza las demandas de participación y solidaridad en la búsqueda del bien común local y global por parte de la comunidad universitaria y de la ciudadanía, y dicha estructura

Curso Integrar los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) en la Universidad (2ª edición)

Sesión 2: Objetivos de Desarrollo Sostenible en la Universidad: analizando experiencias prácticas

solidaria ha emprendido la tarea de divulgar, informar y formar sobre los ODS a través de las redes en las que participa (RGCUD- Red Gallega de Cooperación Universitaria¹, REUS² y otras) y de sus propuestas educativas, de sensibilización y de experimentación (seminarios, jornadas, convocatorias, movilidades...)

Empezamos a idear y construir la herramienta durante los meses de confinamiento en 2020, con el objetivo de seguir contribuyendo al conocimiento y difusión de los ODS entre la comunidad universitaria en particular, y la sociedad en general.

Una primera versión para principiantes fue publicada el 10 de julio en nuestras webs y RRSS, y unos meses más tarde decidimos seguir mejorando el juego, para lo que se incrementó la dificultad y se ideó un segundo nivel avanzado, publicado el 17 de diciembre de ese mismo año.

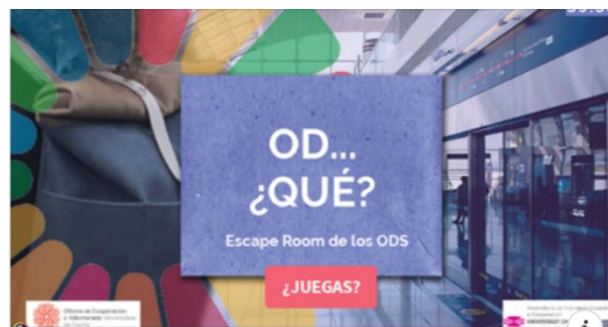


Foto 1: Portada *scaperoom*

El *scaperoom* no ha sido nuestro único trabajo en relación a los ODS, sino que ha sido una actuación más en nuestra intensa labor de transversalización de los mismos en todo nuestro trabajo, que abarca desde convocatorias, pasando por formación, proyectos de voluntariado, aprendizaje y servicio, etc. Así, hemos incluido los ODS en nuestras convocatorias de *Acciones de EpD, Sensibilización y Participación Social*³, la de *Certificación de proyectos ApS*⁴ y en nuestro *Curso Básico de formación en voluntariado*⁵ o el *Curso de Especialización de Postgrado de*

¹ La RGCUD fue creada en el año 2014, fruto de un convenio de colaboración entre la *Dirección Xeral de Relacións Exteriores e coa UE* y las tres universidades públicas gallegas, y tiene como finalidad promover el trabajo en red en los ámbitos de la *Cooperación Universitaria al Desarrollo* (CUD) y la *Educación para el desarrollo* (EpD) de estas. <http://rgcud.gal/?linguaxeld=es&>

² La REUS, grupo de trabajo de la CRUE, tiene como objetivo fundamental potenciar el papel de las universidades como entidades promotoras de la salud y el bienestar de la comunidad universitaria y de la sociedad en su conjunto.

³ La convocatoria de Acciones de EpD, Sensibilización y Participación Social lleva publicadas ocho ediciones. Puede consultarse aquí: https://sede.udc.gal/services/electronic_board/EXP2021/002303/document?logicalId=50f15829-c643-4610-8804-99ec9ad3d8e8&documentCsv=OUKAPDS4Q9N85HGROIAG1H6Q

⁴ La convocatoria de certificación de proyectos ApS, ha incluido los ODS a partir del año 2020. Pueden consultarse sus bases aquí: https://sede.udc.gal/services/electronic_board/EXP2020/012331/document?logicalId=3bfc3cb8-1dbb-420b-9ebd-b5a057b67cfa&documentCsv=S6JMBMP4D8BVEAE8V26CRI74

⁵ El Curso Básico de formación, está enfocado al voluntariado de nueva incorporación. Incorpora sendos módulos de cooperación y educación al desarrollo y de voluntariado en cooperación internacional al desarrollo, donde se han transversalizado los ODS. <https://www.udc.gal/gl/novas/Formacion-basica-en-voluntariado-00001/>

Curso Integrar los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) en la Universidad (2ª edición)

Sesión 2: Objetivos de Desarrollo Sostenible en la Universidad: analizando experiencias prácticas

Cooperación y EpD⁶ (título propio de la UDC). En el año 2020, además, ponemos en marcha el *I Premio UDC a TFG y TFM en cooperación al desarrollo*, destinado a premiar a los mejores trabajos que contribuyesen a un mejor conocimiento de las prácticas enfocadas a un desarrollo humano sostenible en nuestro entorno y a su adopción, además de al conocimiento y sensibilización sobre los retos globales⁷.

Podemos contabilizar nuestros logros destacando la realización de más de 30 cursos, seminarios y actividades de sensibilización, en las que alrededor de 1.000 personas han sido participantes directas de nuestras acciones. Por su parte, el *scaperoom* ha recibido alrededor de 190 visitas, y también hemos llevado a cabo una campaña en RRSS sobre cada uno de los ODS (entre 340 y 430 personas visitaron cada post, 17 en total), lo que ha generado, por una parte, un aumento en el número de personas del público que nos sigue a través de dichas RRSS, el afianzamiento de las cuentas y de la comunidad⁸ (por ejemplo, en Instagram). Se trataba de seguir trabajando en la promoción de los ODS tras el estallido de la pandemia en marzo de 2020 y el consecuente confinamiento. Evitar la presencialidad y el contacto físico, propició que buscáramos la forma de digitalizar nuestras propuestas, pero sin perder la posibilidad de interacción.



Figuras 2, 3 y 4: campaña para RRSS sobre los ODS.

Por su parte, y a través de nuestro proyecto de voluntariado en Educación para el Desarrollo y Sensibilización⁹, se llevan a cabo periódicamente actividades en los dos campus de la UDC (Coruña y Ferrol) en relación a los ODS, consistentes en dinámicas vivenciales que incluyen juegos, adaptaciones de concursos televisivos, etc., particularmente adaptadas al público más

⁶ <https://www.udc.gal/gl/novas/Curso-de-Formacion-Especificade-Posgrao-en-Cooperacion-e-Educacion-para-o-Desenvolvemento-00001/>

⁷ Puede verse la convocatoria en el siguiente enlace: <https://www.udc.gal/es/novas/I-Premio-UDC-a-TFG-y-TFM-en-cooperacion-al-desarrollo/>

⁸ En términos de RRSS (Moreno, 2018)

⁹ Este proyecto ha sido reconocido en el año 2015 con su inclusión en la [Guía de Buenas Prácticas en Materia de Cooperación Universitaria al Desarrollo](#), editada por la CRUE (Conferencia de Rectores de las Universidades Españolas), en el área de [Sensibilización](#).

Curso Integrar los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) en la Universidad (2ª edición)

Sesión 2: Objetivos de Desarrollo Sostenible en la Universidad: analizando experiencias prácticas

joven (estudiantado universitario), pero en el que damos pie a la participación a cualquier miembro de la comunidad universitaria, e incluso a personas ajenas a la misma que puedan encontrarse en el entorno de los campus.

Quizás el culmen de nuestro trabajo en el ámbito de los ODS, ha sido la declaración institucional para la implementación de los ODS en las 3 universidades públicas gallegas, declaración firmada en noviembre de 2019 en Santiago de Compostela, aprovechando la celebración del *VIII Congreso Universidad y Cooperación al Desarrollo. Conocimiento y compromiso social ante los retos globales*, del que participamos en su organización como miembros de la Red Gallega de Cooperación Universitaria al Desarrollo, la anteriormente mencionada RGCUD.

Conclusiones

El primer *scaperoom* publicado, fue enviado para ser testado con antelación a otros servicios y personas estrechamente ligadas a nuestro trabajo y a la temática de los ODS (por ejemplo, la Oficina de Medio Ambiente-OMA). En los niveles más avezados en el tema ODS, encontraron que el juego era demasiado sencillo (se utilizó la herramienta *Genially*, de relativamente fácil manejo para la creación del *scaperoom*). Las visitas realizadas al juego fueron quizás menos de las esperadas, especialmente por la cantidad de trabajo coordinado necesario de varias personas y semanas que se emplearon para crearlo, ante el reto de usar una herramienta hasta ese momento desconocida. Sin embargo, en la fecha de presentación de esta comunicación, las visitas al juego rondan las 200, por lo que parece evidente que el compartir la herramienta en distintos foros, ha servido para ampliar el número de personas que han decidido jugar. En cuanto a la versión avanzada, seguimos trabajando en su difusión, promocionándolo entre comunidad universitaria y otros grupos de interés.

En la Oficina de Cooperación y Voluntariado nos sentimos satisfechas con el trabajo desarrollado, por haber construido colectivamente una herramienta que se escapa de lo habitual, y que contó aportaciones por parte de todas las personas miembro: dirección, equipo técnico, becarias y otras colaboradoras del servicio.

Adoptar este tipo de enfoque dinámico y participativo propicia las interacciones entre la Oficina de Cooperación y Voluntariado y nuestro público objetivo, que es la comunidad universitaria en su conjunto, y el estudiantado en particular, sin obviar que el conjunto de la sociedad en nuestro ámbito de influencia es indiscutiblemente también población destinataria del conjunto de nuestras propuestas, tanto en relación a los ODS, como al resto de nuestro trabajo, que abarca el voluntariado, el aprendizaje servicio y la cooperación y educación al desarrollo, de forma más destacada.

Sentimos la necesidad y urgencia de reinventarnos ante la pandemia, y como el confinamiento significó teletrabajo, tuvimos que pensar en actividades que no requiriesen presencia física. Creemos que las RRSS nos permiten llegar con éxito a un público amplio, dentro y fuera de la

Curso Integrar los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) en la Universidad (2ª edición)

Sesión 2: Objetivos de Desarrollo Sostenible en la Universidad: analizando experiencias prácticas

comunidad universitaria, y que son el escaparate perfecto para promocionar iniciativas como este *scaperoom*, que ha venido a complementar y reforzar nuestra incansable labor de promoción de los ODS a través de formatos visuales y ágiles, de fácil acceso para un público amplio, tanto dentro como fuera del contexto universitario.

Referencias bibliográficas

SDSN Australia/Pacific (2017): *Getting started with the SDGs in universities: A guide for universities, higher education institutions, and the academic sector*. Australia, New Zealand and Pacific Edition. Sustainable Development Solutions Network – Australia/Pacific, Melbourne.

Moreno, M. (2018). *La enciclopedia del Community Manager*. Barcelona: Deusto.